



Datos básicos

01 - Datos básicos del proyecto

Nombre

Implementación Todos somos Recreación en el municipio de Sabaneta, Antioquia

Código BPIN

2020056310082

Sector

Deporte y Recreación

Es Proyecto Tipo: No

Fecha creación: 10/07/2020 15:46:47

Identificador: 285321

Formulador:



Contribución a la política pública

01 - Contribución al Plan Nacional de Desarrollo

Plan

(2018-2022) Pacto por Colombia, pacto por la equidad

Estrategia Transversal

3003 - III. Pacto por la equidad: política social moderna centrada en la familia, eficiente, de calidad y conectada a mercados

Linea

300309 - 9. Deporte y recreación para el desarrollo integral de los individuos, para la convivencia y cohesión social

Programa

4301 - Fomento a la recreación, la actividad física y el deporte para desarrollar entornos de convivencia y paz

02 - Plan de Desarrollo Departamental o Sectorial / Plan de Vida

Plan de Desarrollo Departamental o Sectorial / Plan de Vida

Unidos por la vida 2020-2023

Estrategia del Plan de Desarrollo Departamental o Sectorial

Linea 4: Nuestra vida

Programa del Plan Desarrollo Departamental o Sectorial

4.2.10 Programa 10: Deporte y salud para la vida.

03 - Plan de Desarrollo Distrital o Municipal

Plan de Desarrollo Distrital o Municipal

Todos somos Sabaneta, Sabaneta Ciudad para el mundo, Sabaneta Ciudad Consciente 2020 - 2023

Estrategia del Plan de Desarrollo Distrital o Municipal

Dimensión 6. Transformemos nuestro bienestar humano, R3. Recreación

Programa del Plan desarrollo Distrital o Municipal

Programa 6.3.1: La recreación como instrumento de transformación social



Identificación y descripción del problema

Problema central

Ausencia de actividades recreativas para favorecer la participación en la implementación todos somos recreación.

Descripción de la situación existente con respecto al problema

Ausencia de actividades recreativas para favorecer la participación en la implementación todos somos recreación, lo cual se ve reflejado en la ausencia de programas lúdico-recreativos en el receso escolar, poca oferta de las actividades recreativas para todo el ciclo de vida y limitada potencialización cultural de juegos de la calle en la comunidad Sabaneteña. Se evidencia que la recreación es un proceso de acción participativa y dinámica que facilita entender la vida como una vivencia de disfrute, recreación y libertad, en el pleno desarrollo de las potencialidades del ser humano, por tanto se observa que los participantes frente a la zona de residencia (rural o urbana), tiene el 89.2% de la población participante, estas se encuentra en lo que se considera zona urbana frente al 10.8 % que se encuentra en zona rural. Lo anterior, ayuda para determinar la importancia que tiene descentralizar las actividades lúdicas recreativas, ya que los deportistas que optan por practicar un deporte individual que colectivo es un 58 % frente a un 42% y algunas personas practican deporte por salud un 40%, diversión y pasar tiempo libre 23,4%, estar en forma 5% como medio de escape del estrés un 4.4% y por relacionarse con los demás 2.9% entre otras.

Magnitud actual del problema – indicadores de referencia

No se cuenta con actividades recreativas para favorecer la participación en la implementación todos somos recreación, no se tiene línea base creada en vacaciones recreativas, festivales recreativos y juegos de la calle realizados, por tanto no se impactan a 60.000 personas de la comunidad que ayuden a conocer el alcance de su participación en su fomento recreativo.



01 - Causas que generan el problema

Causas directas	Causas indirectas
1. Ausencia de programas ludico recreativos en el receso escolar	1.1 Desinterés de los padres de familia para que los niños y adolescentes participen de las actividades recreativas
	1.2 Poca planeación estratégica ludico recreativo
2. Poca oferta de las actividades recreativas para todo el ciclo de vida.	2.1 Limitado acceso en la participación de programas ludicos a la comunidad sabaneteña
3. Limitada potencialización cultural de juegos de la calle en la comunidad sabaneteña	3.1 Ausencia de nuevos espacios recreativos
	3.2 Alta modernización urbana y nuevas tecnologías existentes

02 - Efectos generados por el problema

Efectos directos	Efectos indirectos
1. Perdida de espacios recreativos en la comunidad	1.1 Poca interactividad con la familia o personas cercanas.
	1.2 Mal uso del tiempo libre
2. Problemas psicosociales de la población por falta de actividades recreativas	2.1 Altos problemas de estrés en todo el ciclo de vida de la comunidad sabaneteña
3. Ausencia de espacios para la socialización de la comunidad Sabaneteña	3.1 Altos problemas de ansiedad en todo el ciclo de vida de la comunidad sabaneteña

Identificación y análisis de participantes

01 - Identificación de los participantes

Participante	Contribución o Gestión
Actor: Municipal Entidad: Sabaneta - Antioquia Posición: Cooperante Intereses o Expectativas: Mejora la calidad de vida de la comunidad Sabaneteña	Financiera y apoyo técnico
Actor: Otro Entidad: Comunidad Posición: Beneficiario Intereses o Expectativas: Tener espacios de sano esparcimiento y de buen uso del tiempo libre, para así minimizar problemas sociales.	Apoyo con la veeduría y con la participación de las actividades lúdicas del Instituto en la comunidad Sabaneteña
Actor: Otro Entidad: Habitantes Sabaneteños Posición: Oponente Intereses o Expectativas: Donde las actividades Lúdicas no pueda llegar algunos barrios o veredas del Municipio de Sabaneta	Aumento de los derechos de petición, perder la credibilidad como Instituto

02 - Análisis de los participantes

Se requiere realizar actividades lúdicas para garantizar la participación e implementación todos somos recreación, para crear espacios de socialización de la comunidad Sabaneteña y contribuir a disminuir problemas psicosociales de la población por falta de actividades recreativas, esto contribuye a la recuperación de espacios recreativos en la comunidad.

Población afectada y objetivo

01 - Población afectada por el problema

Tipo de población

Personas

Número

87.981

Fuente de la información

Proyección DANE 2020

Localización

Ubicación general	Localización específica
Región: Occidente Departamento: Antioquia Municipio: Sabaneta Centro poblado: Resguardo:	Urbano y Rural (Incluyendo todos los barrios y veredas del municipio de Sabaneta)

02 - Población objetivo de la intervención

Tipo de población

Personas

Número

60.000

Fuente de la información

Plan territorial 2016 -2019 Sabaneta de todos y Cálculos del INDESA 2020

Localización

Ubicación general	Localización específica	Nombre del consejo comunitario
Región: Occidente Departamento: Antioquia Municipio: Sabaneta Centro poblado: Resguardo:	Urbano y Rural (Incluyendo todos los barrios y veredas del municipio de Sabaneta)	



03 - Características demográficas de la población objetivo

Características demográficas de la población objetivo

Clasificación	Detalle	Número de personas	Fuente de la información
Género	Masculino	24.915	Proyección DANE 2020 - Calculo INDESA 2020
	Femenino	26.585	Proyección DANE 2020 - Calculo INDESA 2020
Grupos étnicos	Población Afrocolombiana	876	Proyección DANE 2020 - Calculo INDESA 2020
Etaria (Edad)	0 a 14 años	9.285	Proyección DANE 2020 - Calculo INDESA 2020
	15 a 19 años	5.395	Proyección DANE 2020 - Calculo INDESA 2020
	20 a 59 años	29.576	Proyección DANE 2020 - Calculo INDESA 2020
	Mayor de 60 años	5.609	Proyección DANE 2020 - Calculo INDESA 2020
Población Vulnerable	Desplazados	1.009	Proyección DANE 2020 - Calculo INDESA 2020
	Discapacitados	1.305	Proyección DANE 2020 - Calculo INDESA 2020
	Víctimas	730	Proyección DANE 2020 - Calculo INDESA 2020



5. Objetivos específicos

01 - Objetivo general e indicadores de seguimiento

Problema central

Ausencia de actividades recreativas para favorecer la participación en la implementación todos somos recreación.

Objetivo general – Propósito

Elaborar actividades Ludicas para favorecer la participación en actividades de implementación todos somos recreación

Indicadores para medir el objetivo general

Indicador objetivo	Descripción	Fuente de verificación
Cantidad de actividades ludicas eficaces realizadas todos somos recreación	Medido a través de: Número Meta: 16 Tipo de fuente: Informe	Asistencia de participación, encuestas de satisfacción al usuario, eventos realizados y evidencias fotográficas

02 - Relaciones entre las causas y objetivos

Causa relacionada	Objetivos específicos
Causa directa 1 Ausencia de programas ludico recreativos en el receso escolar	Fortalecer las Vacaciones recreativas realizadas
Causa indirecta 1.1 Desinterés de los padres de familia para que los niños y adolescentes participen de las actividades recreativas	Fortalecer el interés de los padres de familia para que los niños y adolescentes participen de las actividades recreativas
Causa indirecta 1.2 Poca planeación estratégica ludico recreativo	Aumentar la planeación estratégica ludico recreativo
Causa directa 2 Poca oferta de las actividades recreativas para todo el ciclo de vida.	Aumentar los Festivales recreativos realizados
Causa indirecta 2.1 Limitado acceso en la participación de programas ludicos a la comunidad sabaneteña	Incrementar los acceso en la participación de programas ludicos a la comunidad sabaneteña
Causa directa 3 Limitada potencialización cultural de juegos de la calle en la comunidad sabaneteña	Potencializar Juegos de la calle
Causa indirecta 3.1 Ausencia de nuevos espacios recreativos	Crear nuevos espacios recreativos
Causa indirecta 3.2 Alta modernización urbana y nuevas tecnologías existentes	Utilizar nuevos espacios de la infraestructuras físicas y nuevas tecnologías existentes



Alternativas de la solución

01 - Alternativas de la solución

Nombre de la alternativa	Se evaluará con esta herramienta	Estado
Elaborar actividades Ludicas para favorecer la participación en actividades de implementación todos somos recreación a través de vacaciones recreativas, festivales recreativos y juegos de la calle realizados	Si	Completo

Evaluaciones a realizar

Rentabilidad:	Si
Costo - Eficiencia y Costo mínimo:	Si
Evaluación multicriterio:	No

Alternativa 1. Elaborar actividades Ludicas para favorecer la participación en actividades de implementación todos somos recreación a través de vacaciones recreativas, festivales recreativos y juegos de la calle realizados

Estudio de necesidades

01 - Bien o servicio

Bien o servicio

Vacaciones recreativas realizadas

Medido a través de

Número

Descripción

Es el evento recreativo que se realiza en las vacaciones escolares (Junio y diciembre), con el fin de proporcionar espacios de diversión y socialización en la comunidad Sabaneteña

Año	Oferta	Demanda	Déficit
2016	0,00	8,00	-8,00
2017	0,00	8,00	-8,00
2018	0,00	8,00	-8,00
2019	0,00	8,00	-8,00
2020	0,00	8,00	-8,00
2021	3,00	8,00	-5,00
2022	5,00	8,00	-3,00
2023	8,00	8,00	0,00



Bien o servicio

Festivales recreativos realizados

Medido a través de

Número

Descripción

Son eventos que se adaptan a fechas especiales para recrear a toda la comunidad Sabaneteña

Año	Oferta	Demanda	Déficit
2016	0,00	4,00	-4,00
2017	0,00	4,00	-4,00
2018	0,00	4,00	-4,00
2019	0,00	4,00	-4,00
2020	0,50	4,00	-3,50
2021	1,50	4,00	-2,50
2022	2,00	4,00	-2,00
2023	4,00	4,00	0,00



Bien o servicio

Juegos de la calle

Medido a través de

Número

Descripción

Son juegos autotomos que hacen parte de nuestra tradición y que se vienen jugando a traves de generación a generación permitiendo fortalecer la identidad y la cultura de nuestra sociedad.

Año	Oferta	Demanda	Déficit
2016	0,00	4,00	-4,00
2017	0,00	4,00	-4,00
2018	0,00	4,00	-4,00
2019	0,00	4,00	-4,00
2020	1,00	4,00	-3,00
2021	1,00	4,00	-3,00
2022	2,00	4,00	-2,00
2023	4,00	4,00	0,00



Alternativa: Elaborar actividades Ludicas para favorecer la participación en actividades de implementación todos somos recreación a través de vacaciones recreativas, festivales recreativos y juegos de la calle en todas las veredas del municipio de Sabaneta.

Análisis técnico de la alternativa

01 - Análisis técnico de la alternativa

Análisis técnico de la alternativa

Se va elaborar actividades lúdicas recreativas a través del Instituto con el Gerente del INDESA, la coordinación de deporte formativo y recreativo, la coordinación de planeación y proyectos, teniendo en cuenta las necesidades de la comunidad de los participantes que asisten a los programas del instituto a través de una encuesta virtual que permita obtener un consolidado que aporte a la construcción de los eventos recreativos, generando interacción y participación de la comunidad en vacaciones recreativas, festivales y juegos de la calle de manera centralizada y descentralizada implementando tomas recreativas en todos los barrios y veredas del Municipio de Sabaneta para disminuir problemas de estrés y ansiedad en todo el ciclo de vida de la comunidad, Incrementando la interactividad con la familia o personas cercanas y así generar un aprendizaje en el buen uso del tiempo libre para disminuir problemas de estrés y ansiedad en todo la comunidad sabaneteña.

Alternativa: Elaborar actividades Ludicas para favorecer la participación en actividades de implementación todos somos recreación a través de vacaciones recreativas, festivales

Localización de la alternativa

01 - Localización de la alternativa

Ubicación general	Ubicación específica
Región: Occidente Departamento: Antioquia Municipio: Sabaneta Centro poblado: Resguardo: Latitud: Longitud:	Rural y Urbano (Incluyendo todos los barrios y veredas del municipio de Sabaneta)

02 - Factores analizados

Aspectos administrativos y políticos,
 Cercanía a la población objetivo,
 Comunicaciones,
 Disponibilidad de servicios públicos domiciliarios (Agua, energía y otros),
 Disponibilidad y costo de mano de obra,
 Estructura impositiva y legal,
 Factores ambientales,
 Medios y costos de transporte,
 Orden público,
 Otros,
 Topografía



Alternativa: Elaborar actividades Ludicas para favorecer la participación en actividades de implementación todos somos recreación a través de vacaciones recreativas, festivales

Cadena de valor de la alternativa

Costo total de la alternativa: \$ 467.880.520,00

1 - Objetivo específico 1 Costo: \$ 245.380.520

Fortalecer las Vacaciones recreativas realizadas

Producto	Actividad
1.1 Servicio de promoción de la actividad física, la recreación y el deporte Medido a través de: Número de personas Cantidad: 20.000,0000 Costo: \$ 245.380.520	1.1.1 Adquisición de servicios para realizar vacaciones recreativas Costo: \$ 245.380.520 Etapas: Inversión Ruta crítica: Si

2 - Objetivo específico 2 Costo: \$ 170.700.000

Aumentar los Festivales recreativos realizados

Producto	Actividad
2.1 Servicio de apoyo a la actividad física, la recreación y el deporte Medido a través de: Número de personas Cantidad: 20.000,0000 Costo: \$ 170.700.000	2.1.1 Adquisición de servicios para realizar Festivales recreativos Costo: \$ 170.700.000 Etapas: Inversión Ruta crítica: Si

3 - Objetivo específico 3 Costo: \$ 51.800.000

Potencializar Juegos de la calle

Producto	Actividad
3.1 Servicio de organización de eventos recreativos comunitarios Medido a través de: Número de personas Cantidad: 20.000,0000 Costo: \$ 51.800.000	3.1.1 Adquisición de servicios para realizar Juegos de la calle Costo: \$ 51.800.000 Etapas: Inversión Ruta crítica: Si



Alternativa: Elaborar actividades Ludicas para favorecer la participación en actividades de implementación todos somos recreación a través de vacaciones recreativas, festivales

Actividad 1.1.1 Adquisición de servicios para realizar vacaciones recreativas

Periodo	Mano de obra calificada	Maquinaria y Equipo	Materiales
0	\$29.400.000,00	\$2.650.000,00	\$13.000.000,00
1	\$60.000.000,00	\$6.500.000,00	\$14.450.000,00
2	\$40.000.000,00	\$5.250.000,00	\$14.000.000,00
3	\$42.000.000,00	\$4.130.520,00	\$14.000.000,00
Total	\$171.400.000,00	\$18.530.520,00	\$55.450.000,00

Periodo	Total
0	\$45.050.000,00
1	\$80.950.000,00
2	\$59.250.000,00
3	\$60.130.520,00
Total	

Actividad 2.1.1 Adquisición de servicios para realizar Festivales recreativos

Periodo	Mano de obra calificada	Maquinaria y Equipo	Materiales
0	\$14.700.000,00	\$1.250.000,00	\$12.500.000,00
1	\$20.000.000,00	\$3.750.000,00	\$25.500.000,00
2	\$20.000.000,00	\$3.750.000,00	\$25.500.000,00
3	\$20.000.000,00	\$2.500.000,00	\$21.250.000,00
Total	\$74.700.000,00	\$11.250.000,00	\$84.750.000,00

Periodo	Total
0	\$28.450.000,00
1	\$49.250.000,00
2	\$49.250.000,00
3	\$43.750.000,00
Total	



Actividad 3.1.1 Adquisición de servicios para realizar Juegos de la calle

Periodo	Mano de obra calificada	Materiales
0	\$14.700.000,00	\$4.300.000,00
1	\$6.000.000,00	\$8.000.000,00
2	\$2.000.000,00	\$8.600.000,00
3	\$2.000.000,00	\$6.200.000,00
Total	\$24.700.000,00	\$27.100.000,00

Periodo	Total
0	\$19.000.000,00
1	\$14.000.000,00
2	\$10.600.000,00
3	\$8.200.000,00
Total	



Alternativa: Elaborar actividades Ludicas para favorecer la participación en actividades de implementación todos somos recreación a través de vacaciones recreativas, festivales

Análisis de riesgos alternativa

01 - Análisis de riesgo

	Tipo de riesgo	Descripción del riesgo	Probabilidad e impacto	Efectos	Medidas de mitigación
1-Propósito (Objetivo general)	Financieros	Perdida de dinero invertido en la contratación del personal del Instituto	Probabilidad: 3. Moderado Impacto: 3. Moderado	No realizar la construcción de la estrategia en el Instituto	Realizar encuestas de cobertura y de satisfacción que ayuden a la construcción de la estrategia deportiva, actividad física y recreación.
	Legales	Generación de demandas y aumento de pagos de multas por incumplimiento a la norma.	Probabilidad: 4. Probable Impacto: 3. Moderado	Aumento de PQRS e insatisfacción de la comunidad	Cumplir con la normatividad vigente de cada evento ludico realizado.
2-Componente (Productos)	Asociados a fenómenos de origen socio-natural: inundaciones, movimientos en masa, incendios forestales	Asociados a fenómenos de origen socio natural en nuestros escenarios deportivos, principalmente en los periféricos	Probabilidad: 4. Probable Impacto: 5. Catastrófico	No realizar los eventos programados para la comunidad Sabaneteña	Realizar matriz de riesgos de cada uno de los eventos para prevenir incidentes y accidentes de los programas presentados y buscar el bienestar social.
3-Actividad	Asociados a fenómenos de origen biológico: plagas, epidemias	Aparición de un brote epidemiológico que imposibilite la realización del proyecto	Probabilidad: 4. Probable Impacto: 4. Mayor	Propagación de la enfermedad en la comunidad, el cual afecta la salud y el bienestar de los habitantes Sabaneteños, impidiendo la ejecución del proyecto.	Generar protocolos de bioseguridad para el cuidado de la salud de la comunidad sabaneteña en la realización de las actividades ludicas recreativas
	De calendario	Coincidencia de varias actividades institucionales o municipales en el territorio	Probabilidad: 3. Moderado Impacto: 3. Moderado	No alcanzar la participación objetiva en los programas y mal gastar el presupuesto asignado en la planeación	Realizar programaciones de actividades institucionales, asignar un calendario mensual, realizar articulación con las diferentes entidades municipales y generar una buena divulgación de los eventos.
	Asociados a fenómenos de origen humano no intencionales: aglomeración de público	Se genera menos control de las actividades y así producir accidentes en la comunidad	Probabilidad: 4. Probable Impacto: 3. Moderado	Poco control en el manejo del comportamiento humano que genere accidentes y este afecte a la salud de la comunidad	Generar planes de acción para prevenir riesgos que afecte a la integralidad y salud de la comunidad en la ejecución del proyecto.



Alternativa: Elaborar actividades Ludicas para favorecer la participación en actividades de implementación todos somos recreación a través de vacaciones recreativas, festivales

Ingresos y beneficios alternativa

01 - Ingresos y beneficios

Se impactara a las personas de la comunidad Sabaneteña a través de la Elaboración de actividades Ludicas para favorecer la participación en actividades de implementación todos somos recreación a través de Vacaciones recreativas, Festivales recreativos y Juegos de la calle realizados

Tipo: Beneficios

Medido a través de: Número

Bien producido: Otros

Razón Precio Cuenta (RPC): 0.80

Periodo	Cantidad	Valor unitario	Valor total
1	15.000,00	\$7.477,00	\$112.155.000,00
2	30.000,00	\$6.238,00	\$187.140.000,00
3	45.000,00	\$4.000,00	\$180.000.000,00
4	60.000,00	\$3.119,00	\$187.140.000,00

02 - Totales

Periodo	Total beneficios	Total
1	\$112.155.000,00	\$112.155.000,00
2	\$187.140.000,00	\$187.140.000,00
3	\$180.000.000,00	\$180.000.000,00
4	\$187.140.000,00	\$187.140.000,00



Alternativa 1

Flujo Económico

01 - Flujo Económico

P	Beneficios e ingresos (+)	Créditos(+)	Costos de preinversión (-)	Costos de inversión (-)	Costos de operación (-)	Amortización (-)	Intereses de los créditos (-)	Valor de salvamento (+)	Flujo Neto
0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$85.345.000,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$-85.345.000,0
1	\$89.724.000,0	\$0,0	\$0,0	\$131.773.000,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$-42.049.000,0
2	\$149.712.000,0	\$0,0	\$0,0	\$106.929.000,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$42.783.000,0
3	\$144.000.000,0	\$0,0	\$0,0	\$101.851.000,4	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$42.148.999,6
4	\$149.712.000,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$149.712.000,0

Indicadores y decisión

01 - Evaluación económica

Indicadores de rentabilidad			Indicadores de costo-eficiencia	Indicadores de costo mínimo	
Valor Presente Neto (VPN)	Tasa Interna de Retorno (TIR)	Relación Costo Beneficio (RCB)	Costo por beneficiario	Valor presente de los costos	Costo Anual Equivalente (CAE)
Alternativa: Elaborar actividades Ludicas para favorecer la participación en actividades de implementación todos somos recreación a través de vacaciones recreativas, festivales recreativos y juegos de la calle realizados					
\$99.742.025,70	21,91 %	\$1,24	\$6.991,52	\$419.490.970,64	\$20.550.826,99

Costo por capacidad

Producto	Costo unitario (valor presente)
Servicio de promoción de la actividad física, la recreación y el deporte	\$10.081,39
Servicio de apoyo a la actividad física, la recreación y el deporte	\$6.556,48
Servicio de organización de eventos recreativos comunitarios	\$2.106,40

03 - Decisión

Alternativa

Elaborar actividades Ludicas para favorecer la participación en actividades de implementación todos somos recreación a través de vacaciones recreativas, festivales recreativos y juegos de la calle realizados



Indicadores de producto

01 - Objetivo 1

1. Fortalecer las Vacaciones recreativas realizadas

Producto

1.1. Servicio de promoción de la actividad física, la recreación y el deporte

Indicador

1.1.1 Personas que acceden a servicios deportivos, recreativos y de actividad física

Medido a través de: Número de personas

Meta total: 20.000,0000

Fórmula:

Es acumulativo: No

Es Principal: Si

Programación de indicadores

Periodo	Meta por periodo	Periodo	Meta por periodo
0	0,2000	1	0,8000
2	2,0000	3	5,0000
4	8,0000		

02 - Objetivo 2

2. Aumentar los Festivales recreativos realizados

Producto

2.1. Servicio de apoyo a la actividad física, la recreación y el deporte

Indicador

2.1.1 Personas beneficiadas

Medido a través de: Número de personas

Meta total: 20.000,0000

Fórmula:

Es acumulativo: No

Es Principal: Si

Programación de indicadores

Periodo	Meta por periodo	Periodo	Meta por periodo
0	0,5000	1	0,5000
2	1,0000	3	2,0000
4	4,0000		

03 - Objetivo 3

3. Potencializar Juegos de la calle

Producto

3.1. Servicio de organización de eventos recreativos comunitarios

Indicador

3.1.1 Personas beneficiadas

Medido a través de: Número de personas

Meta total: 20.000,0000

Fórmula:

Es acumulativo: No

Es Principal: Si

Programación de indicadores

Periodo	Meta por periodo	Periodo	Meta por periodo
0	0,5000	1	0,5000
2	1,0000	3	2,0000
4	4,0000		



Indicadores de gestión

01 - Indicador por proyecto

Indicador

Niños, niñas y adolescentes que participan en más del 80% de las actividades desarrolladas en los programas de prevención

Medido a través de: Porcentaje

Código: 1500G051

Fórmula: (Número de niños, niñas y adolescentes que participan en más del 80% de las actividades desarrolladas / Número de niños, niñas y adolescentes vinculados) * 100

Tipo de Fuente: Informe

Fuente de Verificación: Informe de gestión, encuestas de satisfacción, evidencias fotográficas y actas de reunión

Programación de indicadores

Periodo	Meta por periodo	Periodo	Valor
0	1000	1	2000
2	3000	3	4000
4	8000	Total:	18000



Esquema financiero

01 - Clasificación presupuestal

Programa presupuestal

4301 - Fomento a la recreación, la actividad física y el deporte para desarrollar entornos de convivencia y paz

Subprograma presupuestal

1604 RECREACIÓN Y DEPORTE



02 - Resumen fuentes de financiación

Etapa	Entidad	Tipo Entidad	Tipo de Recurso	Período	Valor
Inversión	SABANETA	Municipios	Propios	0	\$92.500.000,00
				1	\$144.200.000,00
				2	\$119.100.000,00
				3	\$112.080.520,00
				4	\$0,00
	Total	\$467.880.520,00			
	Total Inversión				\$467.880.520,00
Total					\$467.880.520,00



Resumen del proyecto

Resumen del proyecto

Resumen narrativo	Descripción	Indicadores	Fuente	Supuestos
Objetivo General	Elaborar actividades Ludicas para favorecer la participación en actividades de implementación todos somos recreación	Cantidad de actividades ludicas eficaces realizadas todos somos recreación	Tipo de fuente: Informe Fuente: Asistencia de participación, encuestas de satisfacción al usuario, eventos realizados y evidencias fotográficas	No realizar la construcción de la estrategia en el Instituto, Aumento de PQRS e insatisfacción de la comunidad
Componentes (Productos)	1.1 Servicio de promoción de la actividad física, la recreación y el deporte	Personas que acceden a servicios deportivos, recreativos y de actividad física	Tipo de fuente: Informe Fuente: Informe de gestión, encuestas de satisfacción, evidencias fotograficas y actas de reunion	
	2.1 Servicio de apoyo a la actividad física, la recreación y el deporte	Personas beneficiadas	Tipo de fuente: Informe Fuente: Informe de gestión, encuestas de satisfacción, evidencias fotograficas y actas de reunion	
	3.1 Servicio de organización de eventos recreativos comunitarios	Personas beneficiadas	Tipo de fuente: Informe Fuente: Informe de gestión, encuestas de satisfacción, evidencias fotograficas y actas de reunion	No realizar los eventos programados para la comunidad Sabaneteña
Actividades	1.1.1 - Adquisición de servicios para realizar vacaciones recreativas(*)	Nombre: Niños, niñas y adolescentes que participan en más del 80% de las actividades desarrolladas en los programas de prevención Unidad de Medida: Porcentaje Meta: 18000.0000	Tipo de fuente: Fuente:	No alcanzar la participación objetiva en los programas y mal gastar el presupuesto asignado en la planeación
	2.1.1 - Adquisición de servicios para realizar Festivales recreativos(*)		Tipo de fuente: Fuente:	Propagación de la enfermedad en la comunidad, el cual afecta la salud y el bienestar de los habitantes Sabaneteños, impidiendo la ejecución del proyecto.
	3.1.1 - Adquisición de servicios para realizar Juegos de la calle(*)		Tipo de fuente: Fuente:	

(*) Actividades con ruta crítica